

ỦY BAN NHÂN DÂN
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

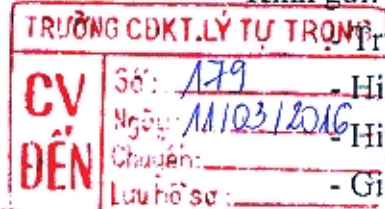
Số: 609/GDDT-TTTT

Về kế hoạch tổ chức cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng CNTT năm 2016” cấp Thành phố.

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 10 tháng 3 năm 2016

Ký: *Trần Đình Phú* Phó Chủ tịch
Phường TS-ĐT-GTVL Huấn luyện

Kính gửi:



Trưởng phòng Giáo dục và Đào tạo các Quận, Huyện;

- Hiệu trưởng các trường Đại học, Cao đẳng và Trung cấp chuyên nghiệp;

- Hiệu trưởng các trường Trung học phổ thông;

- Giám đốc các Trung tâm Giáo dục thường xuyên.

Thực hiện công văn số 1218/NGCBQLGD-NG ngày 19 tháng 11 năm 2015 của Cục nhà giáo và Cán bộ quản lý cơ sở giáo dục - Bộ Giáo dục và Đào tạo về triển khai cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2016”;

Thực hiện công văn số 183/NGCBQLCSGD-NG ngày 04 tháng 03 năm 2016 của Cục Nhà giáo và Cán bộ quản lý cơ sở giáo dục - Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc tổ chức cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2016” cấp Thành phố.

Thực hiện công văn số 4044/GDDT-TrH ngày 17 tháng 12 năm 2015 của Sở Giáo dục và Đào tạo về triển khai cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2016”;

Nhằm xây dựng sân chơi trí thức cho giáo viên và học sinh thành phố đồng thời nâng cao chất lượng, hiệu quả cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2016” do Bộ Giáo dục và Đào tạo tổ chức, Sở Giáo dục và Đào tạo triển khai cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2016” cấp Thành phố theo kế hoạch cụ thể như sau:

I/- Tên cuộc thi:

“Giáo viên sáng tạo trên nền tảng
công nghệ thông tin năm 2016” cấp Thành phố.

II/- Mục đích cuộc thi:

- Cuộc thi nhằm xây dựng sân chơi trí thức cho giáo viên và học sinh qua đó nâng cao hiệu quả phương pháp Dạy học theo dự án, Dạy học tích hợp.

- Cuộc thi nhằm nâng cao chất lượng các sản phẩm tham gia cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng Công nghệ thông tin năm 2016” cấp Quốc gia.

- Cuộc thi nhằm:

+ Đối với học sinh:

- Rèn luyện kỹ năng thế kỷ 21
- Bước đầu học tập theo Dạy học tích hợp
- Kết nối và chia sẻ với học sinh thành phố

+ Đối với nhà trường:

- Thực tế hóa phương pháp Dạy học tích hợp
- Phát hiện nhân tố nòng cốt phát triển chuyên môn trong nhà trường
- Bước đầu thay đổi quan điểm của phát triển chuyên môn bằng cách kết nối và chia sẻ cộng đồng giáo dục.
- Tham gia các hoạt động phát triển nghề nghiệp khi tham quan Ngày hội Vòng chung kết cuộc thi.

+ Đối với Thành phố:

- Nâng cao chất lượng Dạy học theo dự án, định hướng Dạy học tích hợp.
- Tìm kiếm và phát triển những phần mềm và ứng dụng hữu ích cho giáo dục.
- Tạo cơ hội học tập mở rộng cho cả giáo viên và học sinh.
- Từng bước xây dựng hệ thống sản phẩm Dạy học theo dự án và Dạy học tích hợp. Giúp phụ huynh có cái nhìn về phương pháp dạy học hiện đại đồng thời thay đổi nhận thức về mục tiêu giáo dục cho toàn xã hội.

II/- Kế hoạch tổ chức cuộc thi:

1/- Nội dung thi:

Theo mục 3 “Nội dung thi” công văn số 4044/GDDĐT-TrH ngày 17 tháng 12 năm 2015 của Sở Giáo dục và Đào tạo về triển khai cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2016”.

2/- Đối tượng và sản phẩm dự thi:

- Sản phẩm dự thi là **Dự án học tập hoặc phần mềm giáo dục** dành cho đối tượng Giáo viên các cấp trong và ngoài công lập, giảng viên Trung cấp, Cao đẳng, Đại học.
- Sản phẩm dự thi là **phần mềm giáo dục** dành cho các đối tượng tự do ngoài ngành giáo dục.

3/- Thời gian tổ chức:

+ Vòng 01:

- Thí sinh tham gia cuộc thi điền thông tin **Phiếu mô tả sản phẩm dự thi** trong website tại địa chỉ: <http://gvst.hcm.edu.vn>
- Thời hạn: **Từ ngày 15-22/03/2016**

- Giám khảo chấm trực tuyến từ ngày 16/03 đến ngày 24/03/2016

+ **Vòng 02:** Những thí sinh được vào vòng 02 sẽ có thông báo trước ngày 27/03/2016 để tiếp tục nộp sản phẩm hoàn chỉnh.

- Thời hạn: Từ ngày 05/04-15/04/2016

- Giám khảo chấm trực tuyến từ ngày 06/04/2016 đến ngày 18/04/2016

+ **Vòng 03:** Những sản phẩm được vào vòng 03 sẽ có thông báo trước ngày 20/04/2016 để tham dự Ngày hội thi vòng chung kết.

Ngày Hội thi vòng chung kết (dự kiến): Thứ Bảy, ngày 23/4/2016

4/- Cách thức đăng ký và nộp sản phẩm:

Giáo viên có sản phẩm tham dự truy cập địa chỉ:

<http://gvst.hcm.edu.vn/>

và đăng ký, nộp sản phẩm dự thi theo đúng các nội dung yêu cầu trong hệ thống (Giáo viên phải khai đúng và đầy đủ thông tin để ban tổ chức liên lạc khi có yêu cầu và để in giấy chứng nhận đối với những giáo viên đạt giải)

+ **Vòng 01:** Giáo viên nộp kế hoạch dự án mô tả sản phẩm tham dự cuộc thi. (bao gồm: mục đích, phương pháp/phương tiện nghiên cứu, thời gian nghiên cứu/áp dụng thử nghiệm, nội dung tóm tắt, kết quả áp dụng), viết không quá 10 trang giấy A4;

+ **Vòng 02:** Giáo viên nộp sản phẩm tham dự cuộc thi.

+ **Vòng 03:** Giáo viên đưa sản phẩm ra trình bày trong Ngày hội thi vòng chung kết cấp Thành phố.

5/- Sử dụng sản phẩm

Tất cả các sản phẩm dự thi không trả lại tác giả.

Sở Giáo dục và Đào tạo được quyền sử dụng các sản phẩm tham gia dự thi để xây dựng hệ thống sản phẩm Dạy học theo dự án và Dạy học tích hợp nhằm chia sẻ cộng đồng giáo dục và phục vụ cho công tác tuyên truyền, các hoạt động của Phong trào thi đua “dạy tốt - học tốt” và “Mỗi thầy giáo, cô giáo là một tấm gương đạo đức, tự học và sáng tạo” dưới mọi hình thức theo quy định hiện hành của nhà nước.

6/- Số lượng sản phẩm dự thi:

- Đối với sản phẩm do một giáo viên thực hiện: mỗi giáo viên chỉ nộp một sản phẩm duy nhất.

- Đối với sản phẩm dự thi do một nhóm giáo viên thực hiện: đối với sản phẩm được thực hiện bởi một nhóm giáo viên (nhưng không vượt quá 03 giáo viên trong một nhóm). Mỗi nhóm nộp một sản phẩm nhưng phải cử 01 người đại diện thay mặt nhóm đăng ký sản phẩm.

7/- Giải thưởng cuộc thi (dự kiến)

- 50 sản phẩm đạt giải cấp Thành phố sẽ được tham dự thẳng từ Vòng 02 cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2016” cấp Quốc gia mà không phải tham dự vòng loại.

- Giáo viên đạt giải sẽ được nhận bằng khen của Sở Giáo dục và Đào tạo và giải thưởng của Ban tổ chức. Ban Tổ chức sẽ chọn và trao các giải thưởng bao gồm: 03 giải Nhất; 06 giải Nhì; 09 giải Ba; 10 giải phụ và 30 giải Khuyến

8/- Tổ chức chấm thi và xét duyệt kết quả

- Ban giám khảo cuộc thi là những chuyên gia về công nghệ thông tin, chuyên gia về giáo dục của các phòng chuyên môn và cộng tác viên của Sở Giáo dục và Đào tạo.

- Tiêu chí chấm thi: sản phẩm dự thi của giáo viên được đánh giá dựa trên các tiêu chí bao gồm: kỹ năng lập kế hoạch và thiết kế môi trường học tập, thiết kế bài trình bày hoạt động học tập có ứng dụng công nghệ thông tin. Đồng thời, thông qua việc sử dụng công nghệ thông tin vào giảng dạy và học tập một cách đột phá, sáng tạo; giáo viên phải thể hiện được kỹ năng hợp tác, kỹ năng tư duy phân biện và khả năng mở rộng hoạt động học tập ra bên ngoài lớp học.

Cuộc thi "Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2016" cấp Thành phố là một sân chơi trí thức cho giáo viên và học sinh thành phố nhằm từng bước nâng cao hiệu quả phương pháp dạy học theo dự án, dạy học tích hợp đáp ứng cầu đổi mới phương pháp dạy – học theo hướng tiên tiến hóa, hiện đại hóa và hội nhập quốc tế. Sở Giáo dục và Đào tạo đề nghị thủ trưởng các đơn vị khẩn trương, tích cực triển khai kế hoạch theo đúng tiến độ.

Trong quá trình triển khai, nếu có các thông tin cần trao đổi, đề nghị các đơn vị liên hệ với Ban tổ chức cuộc thi theo địa chỉ

Trung tâm Thông tin và Chương trình Giáo dục 66-68 Lê Thánh Tôn, Ph. Bến Nghé, Quận 1. Chuyên viên phụ trách: bà Tô Thụy Diễm Quyên, ĐT: (08) 38.291.875/0918250667, email: diemquyen@hcm.edu.vn để được hướng dẫn tổ chức thực hiện. / *vt*

Nơi nhận:

- Như trên (để thực hiện)
- Giám đốc Sở GD&ĐT (để báo cáo)
- Phòng GDCN&ĐH, GDTiH, GDT&H, GDTX, HSSV, VP Sở GD&ĐT (để phối hợp)
- Lưu VP, TTTT. *vt*

KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC

Nguyễn Văn Hiến